

KLÁVESNICE

Slouží k ovládání počítače a k zadávání dat. Klávesnice rozeznáváme především základní a multimediální.



Popis základní klávesnice

Popis významů (funkcí) jednotlivých kláves je potřeba brát pouze orientačně, jelikož se často liší v závislosti na použitém softwaru.

Sekce A – alfanumerická:

V hlavní části se v zásadě neliší od rozložení kláves na psacím stroji.

[TAB] nebo také [⇧⇥] - slouží k pohybu kurzoru po předdefinovaných značkách

Kurzor je malý grafický symbol znázorňující naši aktuální polohu na obrazovce. Jeho tvar se může měnit.

[Caps Lock] nebo také [⇩⇩] - trvalý přepínač psaní malých a velkých písmen
- kontrola zapnutí/vypnutí je v sekci D

[Shift] nebo také [⇧] - kombinační klávesa (slouží k vytváření tzv. klávesových zkratk)
- dočasný přepínač psaní malých a velkých písmen
- slouží rovněž k psaní horních znaků na klávesách
- někdy rozlišujeme levý nebo pravý

[Ctrl] nebo také [Control] - kombinační klávesa (slouží k vytváření tzv. klávesových zkratk)
- někdy rozlišujeme levý nebo pravý

[Alt] nebo také [Alternativ] - kombinační klávesa (slouží k vytváření tzv. klávesových zkratk)
- někdy rozlišujeme levý nebo pravý

[Space Bar] - mezerník (vytváří mezery nebo-li prázdné znaky)
- podoba pro zápis: _

[Enter] nebo také [↵] - obvykle slouží k potvrzení vybrané volby tzv. krok dopředu.
- v textových editorech vkládá odstavce či „předotevívá“ nepopsanou stránku

- podoba pro zápis: ↵

[Back Space] nebo také [←] - mazání znaků nalevo od kurzoru

[⌘] - klávesa „Windows“ vyvolává v operačním systému nabídku Start

- lze použít k vytváření klávesových zkratk

[⌵] - kontextová nabídka

- obvykle vyvolá aktuální příkazy k místu, kde se právě

nacházíte

Sekce B – řízení pohybu:

Zpravidla rozdělena na dvě části (4 + 6 kláves).

- | | |
|-------------------------------|--|
| [←] a [↑] a [↓] a [→] | - kurzorové klávesy
- slouží k posunu kurzoru |
| [Page Up] a [Page Down] | - pohyb po stránce nahoru a dolů |
| [Home] a [End] | - přesun kurzoru na začátek či konec řádku |
| [Delete] | - mazání znaků napravo od kurzoru
- používá se také k mazání grafických objektů |
| [Insert] | - obvykle slouží v textových editorech jako přepínač režimů vkládání a přepisování |

Sekce C – numerická:

Běžně se používá výraz „numerická klávesnice“.

- | | |
|-------------------------------|---|
| [Num Lock] | - zapíná a vypíná numerickou klávesnici
- kontrola zapnutí/vypnutí je v sekci D |
| [/] a [*] a [+] a [-] | - symboly matematických operátorů |
| [Enter] | - stejný význam jako v sekci A
- výhodnější ergonomické umístění při pořizování číselných záznamů. |

Sekce D – identifikátory:

Sekce E – speciální klávesy:

Rozdělena na dvě části (1 + 3 klávesy).

- | | |
|--------------------------------|--|
| [Esc] | - obvykle slouží k uzavření vyvolané nabídky tzv. krok zpět. |
| [Print Screen] nebo [PrtScr] | - vkládá aktuální obraz obrazovky do clipboardu |
| [Scroll Lock] | - v některých programech mění pohybové možnosti
- kontrola zapnutí/vypnutí je v sekci D |
| [Pause, Break] | - v některých programech funguje k pozastavení chodu |

Sekce F – funkční klávesy:

V různých programech slouží k různým účelům.

- | | |
|--------|---|
| [F1] | - obvykle vyvolává kontextovou nápovědu tzv. help |
|--------|---|

MYŠ

Nejběžnější polohovací (ukazovací) zařízení, které slouží pro pohodlnou obsluhu počítače. Myši rozeznáváme zpravidla základní a multimediální.

Popis základní myši

- | | |
|-----------------------------|--|
| Levé tlačítko (primární) | - slouží k provádění většiny běžných úkolů pomocí clicků (stisknutí tlačítka myši) a double clicků |
| Pravé tlačítko (sekundární) | - slouží k vyvolání kontextové nabídky obsahující příkazy vztahující se k dané položce. |

Funkce obou tlačítek lze pomocí nastavení zaměnit pro potřeby leváků.